

Wahlunterricht Informatik

THEMEN IM WAHLUNTERRICHT INFORMATIK:

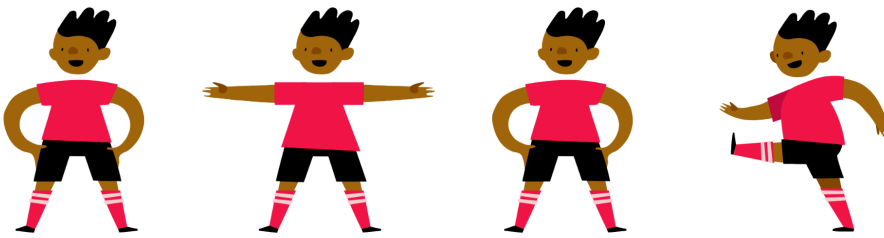
Klasse 9:

1. *Halbjahr*: Einführung in die Programmierung mit *Scratch*, Wichtige Strukturen: Schleifen, Entscheidungen, Nachrichten, Variablen, Objekte. Programmierung von einfachen Anwendungen, Comics und Retrospielen. Projektarbeit mit Scratch als Abschluss des Halbjahres

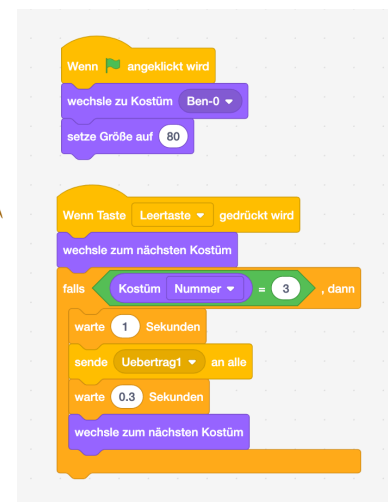
2. *Halbjahr*: Tabellenkalkulation und Textverarbeitung

Tabellenkalkulation: Funktionen, „Programmierung“, fächerübergreifende Einsatzmöglichkeiten (z.B. Mathe, Physik)

Textverarbeitung: Prinzip der Trennung von Form und Inhalt, Formatvorlagen, Serienbriefe. Eine HÜ im Laufe des Halbjahres.



Veranschaulichung eines Binärzählers mit Scratch



Klasse 10:

1. *Halbjahr*: Technische Informatik

Aufbau des Computers, Logik, Binärsystem, Rechnen und Umrechnen im Binärsystem, Prüfsummen, Einstieg Kryptografie. Eine HÜ im Laufe des Halbjahres.

2. *Halbjahr*: Grafik und Bildbearbeitung

Dateiformate, Unterschied Pixel-/Vektorgrafik, Speichergrößen, Auflösung, Komprimierung, RGB- System, Bildbearbeitung. Projektarbeit: Fotografie und Bildbearbeitung

Notengebung: Ihr ladet regelmäßig eure Programme und Ergebnisse auf Moodle hoch. Es werden je nach der Qualität eurer Ergebnisse und eventuell der HÜ die Noten 1 bis 3 oder teilgenommen (=4) vergeben. Falls die Mindestanforderungen nicht erreicht werden, gilt der Kurs als *nicht teilgenommen*.

Maximale Anzahl der Schülerinnen und Schüler in einem Kurs: 18