

Schulcurriculum für den WU Informatik

lt. Beschluss der Fachkonferenz vom 18.10.22. Aktualisiert mit Beschluss vom 05.02.25

Inhalte WU Informatik Klasse 9:

1. Halbjahr: Einführung in die Programmierung mit Scratch/Python/Kara o.ä.

Kennenlernen der wichtigsten Fachbegriffe (Aufbau des Computers) und algorithmischen Grundbausteine sowie deren Darstellung (zwei verschiedene Möglichkeiten der Darstellung), zielgerichtete und kompetente Interaktion mit einem Informatiksystem.

Projektarbeit als Abschluss des Halbjahres.

2. Halbjahr: Internet und HTML Struktur des Internets und Dienste im Internet, HTML und Einblicke in CSS, Möglichkeiten und Risiken der Internetnutzung (u.a. Datenschutz, Big Data, Rechte). Kurs zum Lernen des 10-Finger-Tippens, z.B. Typewriter.

Eine HÜ im Laufe des Halbjahres.

WU Klasse 10:

1. Halbjahr: Technische Informatik Geschichtliches, Aufbau des Computers, EVA-Prinzip, analoge und digitale Darstellung von Informationen, rechnen und umrechnen im Binärsystem, Umweltaspekte sowie Kryptologie: Einblick in verschiedene Verschlüsselungsverfahren und Hash-Funktionen, sowie deren kritische Beurteilung in Bezug auf die Aspekte Datenschutz und Datensicherheit.

Eine HÜ im Laufe des Halbjahres.

2. Halbjahr: Grundlagen Datenbanken Datenbank vs. Tabelle, Notwendigkeit und Einsatzmöglichkeiten von DB, Nutzung graphischer Modelle bei der Erstellung von Datenbanken, grundlegende praktische Kenntnisse bei der Erstellung und Arbeit mit Datenbanken, Risiken der Speicherung personenbezogener Daten.

Projektarbeit als Abschluss des Halbjahres.

Optional: Bei ausreichend Zeit bieten sich die Themenblöcke Textverarbeitung und Tabellenkalkulation an, vor allem, bis das Medienkonzept umgesetzt wird. Weitere Themenvorschläge wären in diesem Zusammenhang die sachgerechte Nutzung von Präsentationssoftware sowie der Block Grafik&Bildbearbeitung.

Falls möglich: Teilnahme am Safer Internet Day und/oder Projekte zum Jugendmedienschutztag.

Die Einteilung in Halbjahre ist nur zur Orientierung gedacht und kann zeitlich angepasst werden.